

## Utbildningens mål

### **Efter utbildningen ska den studerande ha kunskaper om**

- Animationsprinciper.
- Klassisk 2D animation.
- Cutout animation.
- Dockanimation.
- 3D animation.
- Ljudläggning.
- Läppsynk.
- Entreprenörskap.
- Branschkunskap animation- och experimentfilm. Kringkunskap till animation
- Foto, Photoshop, Filmiskt berättande

### **Efter avslutad utbildning ska den studerande ha färdigheter i att**

- Animera generellt.
- Framställa klassisk tecknad animation.
- Framställa cut-out animation.
- Framställa dockanimation.
- Förklara och värdera 3D animation.
- Framställa ljud och ljudlägga animation.
- Arbeta med läppsynk.
- Hantera arbetsmarknad och yrkesroll.

### **Efter avslutad utbildning ska den studerande ha kompetenser för att**

- Arbeta som animatör inom samtliga traditionella tekniker och moderna hjälpmedel.
- Skapa sin egen arbetsmarknad genom att starta företag, nätverk och samarbete.

### **Undervisning på engelska**

Denna utbildning kommer att bedrivas delvis på engelska